



Competenze di cittadinanza per lo sviluppo sostenibile

Durata complessiva	30 ore
Articolazione	12 ore e-learning in 2 moduli · 18 ore di project work in classe
Prodotto finale	Video di 3-5 minuti realizzato in team (massimo 4 studenti) collegato ai temi e ai contenuti proposti
Riferimenti	GreenComp · DigComp

A colpo d'occhio

Il percorso più trasversale del sistema camerale: un dispositivo di alfabetizzazione alla sostenibilità che attraversa indistintamente licei, tecnici e professionali. Costruito attorno al framework europeo GreenComp, accompagna gli studenti dalla cornice concettuale dell'economia circolare e dell'ecodesign fino alla produzione di un video di team che racconta un'idea di innovazione sostenibile applicata al proprio territorio e/o promuove i temi della sostenibilità. È il percorso più maturo del catalogo, alla sua quarta edizione, ed è quello con la più ampia diffusione nella rete delle scuole italiane.

A chi è rivolto

Studenti del secondo ciclo della scuola secondaria di secondo grado di tutti gli indirizzi. Il percorso è strutturalmente trasversale: il tema della sostenibilità è patrimonio comune dell'educazione civica e dell'orientamento, e si presta a essere declinato dalle scienze al diritto, dall'economia alla tecnologia, dall'arte alla comunicazione. Particolarmente coerente con le attività di Educazione civica e di Orientamento.

Cosa imparano gli studenti

Le competenze certificate sono ancorate al framework europeo GreenComp — il Quadro europeo delle competenze di sostenibilità adottato dalla Commissione Europea nel 2022 — e al framework DigComp per la dimensione del racconto digitale.

- **Economia circolare ed ecodesign** — saper leggere i modelli produttivi e di consumo nella prospettiva della sostenibilità, riconoscere le pratiche di economia circolare nel proprio territorio, individuare elementi di ecodesign nei prodotti e nei processi.
- **Digital e video storytelling** — saper raccontare un'idea di innovazione sostenibile attraverso un video breve, con linguaggio visivo coerente, struttura narrativa solida, gestione consapevole degli strumenti digitali.



In termini di competenze GreenComp specifiche, il percorso attiva in particolare GreenComp 3.1 (Senso del futuro) e GreenComp 3.3 (Pensiero esplorativo) — competenze pienamente coerenti con le finalità dell'Educazione civica e dell'Orientamento.

Come è organizzato

Il percorso si articola in tre componenti integrate, distribuite tipicamente in un semestre scolastico.

Componente	Ore	Modalità
E-learning · Economia Circolare ed Ecodesign	6 ore	Asincrona, individuale
E-learning · Digital e Video Storytelling	6 ore	Asincrona, individuale
Project work in classe	18 ore	In team di max 4 studenti

Ciascuna componente e-learning si conclude con un test di valutazione che dà accesso al rilascio dell'Open Badge corrispondente (soglia minima 70% di risposte corrette). Il project work si sviluppa in team, sotto la guida del docente tutor, e culmina nella realizzazione di un video di 3-5 minuti che presenta un'idea di innovazione sostenibile applicata al territorio, al settore produttivo locale, o a un ambito di vita quotidiana scelto dal team. Il video è oggetto di valutazione finale da parte della Commissione terza per il rilascio del Competence Badge.

Cosa porta alla scuola

- **Una certificazione di parte terza** delle competenze degli studenti, rilasciata dal Sistema Camerale, integrabile nel Curriculum dello studente e nell'E-Portfolio della piattaforma Unica.
- **Un'attività multi-uso**, spendibile su più dispositivi della programmazione scolastica: Educazione civica, Formazione Scuola-Lavoro, Orientamento. I contenuti del percorso (12 e-learning + 18 project work) sono sufficienti a costituire un nucleo significativo dell'Educazione civica annuale.
- **Un patrimonio di video originali** realizzati dagli studenti, che la scuola può valorizzare nella propria comunicazione istituzionale, negli open day, nei materiali di orientamento.
- **Una valorizzazione nazionale** attraverso l'integrazione del percorso con Ecomondo (la fiera internazionale dell'economia circolare e della transizione ecologica) e in particolare con il Distretto Green Jobs & Skills, lo spazio dedicato ai giovani e alle competenze per la sostenibilità.
- **Un'esperienza di apprendimento autentica** che sviluppa competenze trasversali oggi sempre più richieste: pensiero sistemico, capacità di analisi, comunicazione efficace, collaborazione in team.



Il riconoscimento

Al termine del percorso, ciascuno studente ottiene:

- **Il Competence Badge** "Competenze di cittadinanza per lo sviluppo sostenibile", rilasciato da Unioncamere e dalla Camera di commercio a seguito della valutazione di Commissione terza, sull'insieme del percorso (formazione, project work, prodotto finale).
- **Due Open Badge di modulo** — Economia Circolare ed Ecodesign (Badge 111015) e Digital e Video Storytelling (Badge 111016) — rilasciati al superamento dei test di valutazione dei rispettivi moduli e-learning (soglia 70%).

I badge sono notarizzati in blockchain e rilasciati secondo lo standard internazionale 1EdTech Open Badge, garanzia di verificabilità indipendente. Sono condivisibili su LinkedIn, integrabili nel CV digitale, accessibili dalla pagina pubblica di ciascun badge sul portale digitalbadge.unioncamere.it.

Reti e partner

Il percorso è promosso da Unioncamere e dal sistema delle Camere di commercio italiane, in collaborazione con Ecomondo per la valorizzazione nazionale del percorso. La presenza al Distretto Green Jobs & Skills di Ecomondo offre alle classi più meritevoli l'opportunità di portare i propri lavori su un palcoscenico internazionale dedicato alla transizione ecologica.

RIFERIMENTI UTILI PER LA SCUOLA

- Educazione civica — Legge 92/2019, DM 35/2020
- Orientamento — Linee guida DM 328/2022
- Formazione Scuola-Lavoro
- Curriculum dello studente · E-Portfolio Unica
- Framework europei GreenComp · DigComp
- Ecomondo · Distretto Green Jobs & Skills
- Catalogo Open Badge del sistema camerale