

COMPETENZE PER LA DOPPIA TRANSIZIONE Digitale ed Ecologica

PERCORSO DI CERTIFICAZIONE PROMOSSO DAL SISTEMA CAMERALE
PENSATO PER ACCOMPAGNARE STUDENTI, SCUOLE E IMPRESE
VERSO IL FUTURO DELL'INNOVAZIONE.



UNIONCAMERE



DINTEC
CONSORZIO PER L'INNOVAZIONE
TECNOLOGICA



punto
impresa
digitale



COMPETENZA CERTIFICATA

SEI STUDENTE?

Gli studenti hanno la possibilità di acquisire competenze che il mondo del lavoro considera sempre più decisive:

SAPER UTILIZZARE LE **TECNOLOGIE DIGITALI**

SVILUPPARE **SOLUZIONI SOSTENIBILI**

TRASFORMARE **UN'IDEA IN UN PROGETTO CONCRETO**

CAPACITÀ CHE OGGI APRONO NUOVE PROSPETTIVE DI CRESCITA PERSONALE E PROFESSIONALE.

NON SI TRATTA SOLO DI STUDIARE CONTENUTI ONLINE

OGNI MODULO PREVEDE:



ATTIVITÀ PRATICHE



TEST DI APPRENDIMENTO



RILASCIO DI DIGITAL BADGE

Che certificano i progressi raggiunti e arricchiscono il curriculum formativo dello studente

PARTECIPARE A QUESTO PERCORSO SIGNIFICA VIVERE UN'ESPERIENZA CHE VA OLTRE LA NORMALE ATTIVITÀ SCOLASTICA!

IL MOMENTO PIÙ STIMOLANTE È IL **PROJECT WORK**

- ➔ **LAVORO DI SQUADRA**
- ➔ **PROTOTIPAZIONE**
- ➔ **CREATIVITÀ E CAPACITÀ COMUNICATIVE**

Realizzazione di un **PITCH** con **PRESENTAZIONE**

IL PERCORSO SI CONCLUDE CON LA CERTIFICAZIONE DELLE COMPETENZE

Rilasciata dal Sistema Camerale, che attesta conoscenze, abilità e attitudini.

Valore aggiunto spendibile in ambito scolastico, universitario e lavorativo.



INOLTRE I MIGLIORI PROGETTI accedono al **Premio**

TOP of the PID - School EDITION

Concorso nazionale che premia la creatività e l'impegno degli studenti, offrendo occasioni di visibilità, networking e contatto con imprese e istituzioni.



SEI SCUOLA?

La proposta si integra perfettamente nei

FSL - Percorsi Formazione Scuola Lavoro e in **Attività laboratoriali**

offrendo un'esperienza che combina teoria, pratica e contatto diretto con il mondo del lavoro.

LA SCUOLA, INTESA COME LUOGO DI FORMAZIONE E INNOVAZIONE, TROVA IN QUESTO PERCORSO UN'OCCASIONE CONCRETA PER ARRICCHIRE LA PROPRIA OFFERTA FORMATIVA!

IL PROGRAMMA FORMATIVO

Basato sui principali quadri europei di riferimento (*DigComp*, *GreenComp*, *EntreComp*), offre agli studenti una preparazione solida e riconosciuta.

MODULO DIGITALE

Introduce alle tecniche di fabbricazione avanzata e all'uso dell'intelligenza artificiale, strumenti che stanno trasformando radicalmente ogni settore produttivo.

MODULO GREEN

Avvicina invece ai principi dell'economia circolare e dell'ecodesign, aiutando a comprendere come la sostenibilità sia ormai un requisito imprescindibile per qualsiasi attività.

MODULO IMPRENDITORIALE

Accompagna gli studenti nella trasformazione delle idee in progetti concreti, attraverso strumenti come il *Business Model Canvas* e il *Pitch*, che allenano alla sintesi e alla comunicazione efficace.



ELEMENTO CENTRALE È IL PROJECT WORK

Percorso esperienziale di **30 ore**

in cui gli studenti, organizzati in **team**, progettano e realizzano una proposta di innovazione digitale o ecologica.

In questo spazio laboratoriale, si impara a lavorare insieme, a risolvere problemi, a confrontarsi, a collaborare con imprese del territorio e a presentare pubblicamente i propri risultati.



Per la **SCUOLA** rappresenta un'occasione per diventare un vero e proprio **"POLO DI INNOVAZIONE"**, capace di dialogare con il territorio e di stimolare nuove collaborazioni.



Per i **DOCENTI**, il percorso rappresenta un'opportunità di **arricchimento professionale** e di **connessione con le dinamiche dell'innovazione**, oltre che uno strumento per realizzare approfondimenti interni alla classe per garantire **percorsi FSL di qualità**.

SEI IMPRESA?

Il percorso è progettato per valorizzare il **ruolo delle aziende con attività esperienziali, supporto consulenziale su tematiche strategiche per la transizione digitale** (processi, modelli organizzativi, cybersecurity, intelligenza artificiale) e per la **transizione ecologica** (sostenibilità, efficienza energetica, gestione delle risorse).

SEI IN UN PERCORSO CHE STIMOLA LA NASCITA
DI MODELLI DI INNOVAZIONE APERTA E COLLABORATIVA,
CON UN COINVOLGIMENTO DIRETTO DI SCUOLE E STUDENTI!



VANTAGGI PER LE IMPRESE

1 ACCESSO MIRATO AI TALENTI

La partnership permette alle imprese di individuare giovani con le competenze specialistiche richieste dal mercato del lavoro, facilitando la selezione e l'inserimento di figure promettenti e capaci di adattarsi rapidamente ai cambiamenti tecnologici.

2 RIDUZIONE DEL MISMATCH DOMANDA E OFFERTA

Una stretta collaborazione aiuta le aziende a colmare il divario tra le professionalità cercate e le skill realmente disponibili nel mondo del lavoro, indirizzando la formazione verso le esigenze future e favorendo progetti di upskilling e reskilling avanzato.

3 INNOVAZIONE E RINNOVAMENTO AZIENDALE

L'interazione diretta con le nuove generazioni offre alle aziende la possibilità di attingere a nuovi punti di vista, stimolare il rinnovamento della cultura d'impresa e partecipare attivamente alla costruzione di nuovi percorsi formativi.

4 MAGGIORE IMPATTO SOCIALE E VISIBILITÀ

L'apertura verso il mondo scolastico accresce la responsabilità sociale dell'impresa nel proprio territorio, incentivando pratiche sostenibili e rafforzando la reputazione e il brand aziendale.

5 PREPARAZIONE RISORSE PER LA FUTURA COMPETITIVITÀ

Le aziende possono influenzare direttamente l'orientamento didattico e i contenuti formativi, assicurando che la scuola prepari giovani pronti ad affrontare le sfide della doppia transizione.



IN SINTESI



LA COLLABORAZIONE TRA AZIENDE E SCUOLE È
FONDAMENTALE PER ESSERE COMPETITIVI NEL MONDO
IN EVOLUZIONE, RIDURRE GLI OSTACOLI ALL'INNOVAZIONE
E RENDERE PIÙ EFFICIENTE IL PASSAGGIO
ALLA TRASFORMAZIONE DIGITALE E SOSTENIBILE.

L'ITER DEL PERCORSO



LA PRIMA FASE

LA FORMAZIONE ONLINE
in modalità e-learning asincrona

20 ORE DI FORMAZIONE
suddivise in 3 aree principali:



Digitale

(10 ore, con focus su fabbricazione digitale e intelligenza artificiale),



Ecologica

(6 ore, con approfondimenti su economia circolare ed ecodesign)



Imprenditoriale

(4 ore, con attività dedicate al business model canvas e al pitch).

Al termine di ogni modulo, lo studente sostiene un **TEST DI VERIFICA** che consente di ottenere un **Attestato digitale**, spendibile nel proprio percorso di crescita.

IL PERCORSO SI ARTICOLA
IN PIÙ FASI,
PENSATE PER ACCOMPAGNARE
GRADUALMENTE LO STUDENTE
DALL'ACQUISIZIONE DELLE
CONOSCENZE TEORICHE
FINO ALLA REALIZZAZIONE DI UN
PROGETTO INNOVATIVO
E ALLA CERTIFICAZIONE FINALE.

Ciascuno studente può
organizzare in autonomia
i propri tempi di studio.

INOLTRE

Al fine di promuovere una crescita continua delle competenze è prevista la registrazione e la prima attivazione su **PID Academy**, la piattaforma promossa dai PID - Punti Impresa Digitale delle Camere di Commercio, con l'obiettivo di fornire un ambiente dedicato all'apprendimento e all'arricchimento delle competenze nel contesto digitale, dell'innovazione e dello sviluppo aziendale.



LA SECONDA FASE

IL PROJECT WORK,
cuore esperienziale del programma

UN TOTALE DI CIRCA 30 ORE



Gli studenti, **lavorando in team**, affrontando un compito di realtà che li porta a ideare e sviluppare una **proposta innovativa**.



Attraverso metodologie come il **Design thinking** e il **Problem Solving**, ogni gruppo è guidato nel trasformare un'idea in un **progetto concreto**.



Le attività possono svolgersi in **classe**, in **laboratorio** o in collaborazione con **imprese** e **FabLab esterni**, così da creare un collegamento diretto con il mondo del **lavoro** e dell'**innovazione**.

L'OUTPUT FINALE DEL PERCORSO

È la **REALIZZAZIONE DI UN PITCH E DI UNA PRESENTAZIONE** (Word o Power point) strumenti che permettono agli studenti di presentare pubblicamente il proprio **PROGETTO DI INNOVAZIONE DIGITALE E/O ECOLOGICA**.



L'esito conclusivo del percorso non è soltanto un elaborato tecnico, ma un vero e proprio **ESERCIZIO DI COMUNICAZIONE, COLLABORAZIONE E CREATIVITÀ**.

INFINE

Tutti i passaggi del percorso – frequenza dei moduli, test, project work e iscrizione alla PID Academy – **confluiscono nella CERTIFICAZIONE DELLE COMPETENZE** rilasciata dal Sistema Camerale, che attesta ufficialmente le conoscenze, le abilità e le attitudini acquisite dallo studente.

